



XBOX 360®



GENERATOR REX

AGENTE DE
PROVIDENCE



ACTIVISION®

GENERATOR REX

AGENTE DE PROVIDENCE

CONECTARSE A XBOX LIVE	3
INICIO	4
CONTROLES	4
INTRODUCCIÓN	5
VISOR DE DATOS (HUD)	5
MENÚ DE EVOLUCIÓN	6
MEJORAS BÁSICAS	6
MEJORAS OMEGA	8
CONSEJOS DE LA DOCTORA HOLIDAY	9
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	10
CONTRATO DE LICENCIA DEL SOFTWARE ...	11



ADVERTENCIA: Antes de empezar a jugar, lea los apartados de información de seguridad y salud de los manuales de la consola Xbox 360® y los accesorios. Guarde todos los manuales para poder consultarlos más adelante. Para conseguir los manuales de la consola y los accesorios, visite a www.xbox.com/support.

Información importante sobre la salud y la seguridad en los videojuegos

Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a estos "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego.

Estos ataques presentan varios síntomas: mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea del conocimiento. Además, pueden ocasionar la pérdida del conocimiento o incluso convulsiones, que terminen provocando una lesión como consecuencia de una caída o de un golpe con objetos cercanos.

Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico. Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado los síntomas antes mencionados; los niños y los adolescentes son más susceptibles que los adultos a estos ataques. El riesgo de sufrir un ataque epiléptico fotosensible puede reducirse tomando las siguientes precauciones: siéntese a una distancia considerable de la pantalla; utilice una pantalla más pequeña; juegue en una habitación bien iluminada; no juegue cuando esté somnoliento o cansado.

Si usted o algún miembro de su familia tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

Xbox LIVE

Xbox LIVE® es tu conexión a más juegos, más entretenimiento, más diversión. Para obtener más información, visita www.xbox.com/live.

Conectando

Antes de poder utilizar Xbox LIVE, debe conectar su consola Xbox 360 a Internet mediante una conexión de alta velocidad y registrarse en el servicio de Xbox LIVE. Para comprobar si Xbox LIVE se encuentra disponible en su territorio y para obtener información sobre cómo conectarse a Xbox LIVE, visite www.xbox.com/live/countries.

Control Parental

Esta herramienta de fácil uso permite a los padres y cuidadores decidir a qué juegos pueden jugar los más pequeños de acuerdo con la clasificación del contenido del juego. Los padres pueden restringir el acceso a contenido para adultos. Decida con quién y cómo interactúa su familia en Internet con el servicio Xbox LIVE y establezca un límite de horas de juego. Para más información, visite www.xbox.com/familysettings.

INICIO

Para empezar a jugar a Generator Rex: Agente de Providence, asegúrate de que la consola esté encendida. Abre la bandeja de disco e inserta el disco del juego.

CONTROLES

CONFIGURACIÓN DE BOTONES



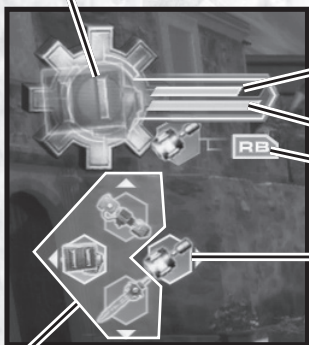
BOTÓN	ACCIÓN
	Puñetones Cañón pulverizador Gran pedazo de acero Seleccionar mejora omega
	Movimiento de Rex
	Saltar
	Activar
	Ataque ligero/Ataque variado (mantener)
	Ataque pesado
	Omega activo
	Cambio rápido de mejora
	Bloquear/Esquivar
	Menú de evolución
	Menú de pausa

INTRODUCCIÓN

Todos los seres vivos de la Tierra están infectados por nanites, minúsculas máquinas que convierten las cosas en monstruos llamados EVOS. Interpretas el papel de Rex, un superhéroe adolescente cargado de nanites y con la capacidad de hacer que su cuerpo produzca armas y máquinas increíbles, llamadas mejoras. Con estas superhabilidades tendrás que explorar y evolucionar hasta descubrir quién se encuentra detrás de la rebelión mundial de los EVOS. Eres el arma secreta de Providence. ¡El destino de todos los seres vivos está en tu interior!

VISOR DE DATOS (HUD)

Mejora actual equipada



Barra de salud

Barra de omega

Activar mejora omega

Mejoras omega

Mejoras básicas



Contador de golpes



Nanites recogidos

MENÚ DE EVOLUCIÓN

Mejoras de barra de salud

Seleccionar mejora

Mejoras de barra de omega

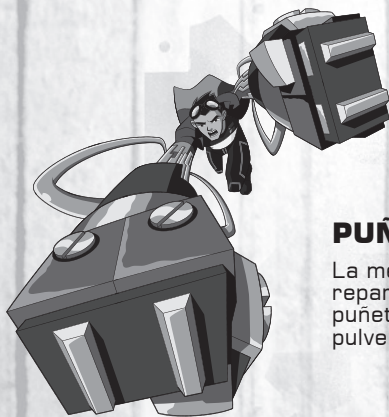


Mejoras

Coste de la mejora

MEJORAS BÁSICAS

Al controlar los nanites de su cuerpo, Rex puede equipar y utilizar estas mejoras básicas.



PUÑOTRONES

La mejora habitual de Rex para repartir leña a los EVOS: idales puñetazos devastadores y pulverízalos!

MACHACABOTAS

Equipa a Rex con la habilidad de provocar potentes terremotos devastadores que le ayudarán a superar las defensas de los EVOS.



GRAN PEDAZO DE ACERO

Una espada increíblemente rápida que Rex utiliza para cortar, fintar y embestir.



CAÑÓN PULVERIZADOR

¡Un cañón de gran potencia capaz de lanzar disparos muy destructivos!

MEJORAS OMEGA

Las mejoras omega son mucho más fuertes y potentes que las básicas. Sin embargo, la energía de Rex se agotará al usar una mejora omega.

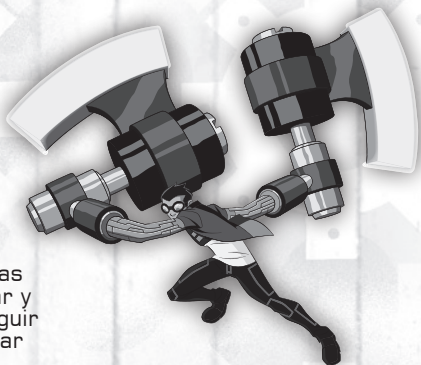


LANZACARGAS

Un látigo dirigible que Rex puede recoger y lanzar hacia sus enemigos.

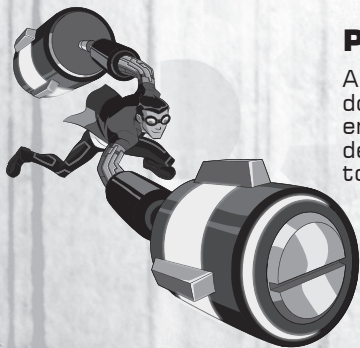
HACHAS MALVADAS

Al equiparse con ellas, Rex obtendrá dos hachas gigantes que podrá usar y hacer girar para conseguir golpes múltiples y causar enormes daños.



PUÑOS NUNCHACO

Al igual que con las hachas dobles, Rex empuñará dos enormes nunchacos capaces de aplastar a los EVOS con un torbellino de golpes.



CONSEJOS DE LA DOCTORA HOLIDAY

Muchas de las mejoras de Rex se pueden usar para navegar y explorar. Los puñotrónes pueden usarse para taladrar paredes. El gran pedazo de acero es útil cuando necesites cortar algo que entorpece tu camino y, cuando Rex necesite activar un interruptor fuera de su alcance, el cañón pulverizador suele resultar muy práctico. Contamos contigo. ¡Buena suerte!



Utiliza Bink Video. Copyright © 1997-2011 de RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology proporcionada con licencia de NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. Todos los derechos reservados.

SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

<http://activision-es.custhelp.com>

La sección de Atención al cliente de nuestro sitio web contiene información reciente sobre el producto, incluidos enlaces de actualizaciones que pueden descargarse de forma gratuita. Actualizamos a diario las páginas de este servicio, así que consúltalas antes de ponerte en contacto con nosotros. Entra en la sección Respuestas y selecciona una plataforma y un juego para ver una lista con las preguntas más frecuentes. Si no encuentras lo que buscas, intenta utilizar una palabra clave.

Servicio por correo y teléfono

Consulta la web para obtener la información actualizada y los horarios de atención para tu país e idioma. Sólo se ofrece servicio técnico. No podemos facilitarte pistas, códigos ni trucos.

Nota: Te rogamos que no devuelvas ningún juego a Activision sin haber contactado antes con el servicio de Atención al Cliente. Nuestra política establece que las devoluciones de juegos y los reembolsos económicos deben realizarse en primera instancia a través de la tienda (física o en línea) en la que se adquirió el producto.

Ayuda en línea y Correo electrónico:

<http://activision-es.custhelp.com#>

Teléfono:

91 182 9403 (tarifa local)

Horario:

De lunes a viernes de 10.00 a 20.00

Sábados de 12.00 a 18.00

CONTRATO DE LICENCIA DE PRODUCTO

IMPORTANTE. LEA ATENTAMENTE: EL USO DE ESTE PRODUCTO ESTÁ SUJETO A LOS TÉRMINOS ESTABLECIDOS DE AHORA EN ADELANTE EN ESTA LICENCIA DEL SOFTWARE. EL TÉRMINO "PRODUCTO" INCLUYE EL SOFTWARE OBJETO DE ESTE ACUERDO, LOS MEDIOS ASOCIADOS, CUALQUIER MATERIAL IMPRESO, O DOCUMENTACIÓN ELECTRÓNICA O EN LÍNEA Y CUALQUIERA DE LAS COPIAS Y TRABAJOS DERIVADOS DE DICHO SOFTWARE Y DICHOS MATERIALES. AL ABRIR ESTE PAQUETE Y/O USAR EL PRODUCTO, USTED SE COMPROMETE A ACEPTAR LOS TÉRMINOS DE ESTE ACUERDO CON ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LICENCIA DE USO LIMITADO: Activision le garantiza el derecho limitado, no exclusivo y no transferible, y la licencia para usar una copia de este Producto única y exclusivamente para uso personal. Todos los derechos no mencionados específicamente en este acuerdo quedan reservados por Activision. El uso de este Producto está otorgado a una licencia, no ha sido vendido. Su licencia no le confiere la propiedad de este Producto y no constituye la venta de los derechos contenidos en él.

PROPIEDAD: todos los derechos de propiedad y los derechos sobre la propiedad intelectual en lo referente a este Producto y a cualquiera de las copias de éste (incluyendo, entre otros, títulos, códigos informáticos, temas, objetivos, personajes, nombres de personajes, historias, diálogos, eslóganes, situaciones, conceptos, material gráfico, animaciones, sonidos, composiciones musicales, efectos audiovisuales, métodos de operación, derechos morales y cualquier documentación relacionada e incorporada a este Producto) son propiedad de Activision o de sus proveedores. Este Producto contiene ciertos materiales con licencia y los proveedores de Activision pueden proteger sus derechos en el caso de que se produzca cualquier violación de este Acuerdo.

USTED NO PODRÁ:

- Explotar este Programa ni ninguna de sus partes comercialmente, incluyendo entre otros, su uso en un cibercafé, en centros de juegos de PC o en cualquier lugar parecido. Activision ofrece un Acuerdo de licencia por separado para que pueda disponer de este Producto para uso comercial, consulte la información de contacto más adelante.
- Vender, alquilar, arrendar, distribuir o transferir este Producto en modo alguno, o cualquier copia del mismo, sin la autorización expresa y por escrito de Activision.
- Aplicar métodos de técnica retroactiva, derivación de los códigos originales, modificar, descompilar, desmontar o crear trabajos derivados de este Producto, en su totalidad o en parte.
- Eliminar, desactivar o burlar cualquier aviso del propietario o etiquetas contenidas en el Producto.
- Exportar, reexportar este Producto o cualquier copia o adaptación violando cualquiera de las leyes o disposiciones aplicables.

TERMINACIÓN. Sin afectar ningún otro derecho de Activision, este Acuerdo se terminará automáticamente si usted no cumple con sus términos y condiciones. En tal caso, debe destruir las copias del Producto y todos sus componentes.

REQUERIMIENTO JUDICIAL. Como Activision se vería dañado en forma irreparable si los términos de este Acuerdo no se hicieran cumplir, usted presta su consentimiento a que Activision podrá, sin que medie ningún otro recurso, seguridad o prueba de daños, iniciar las acciones necesarias que se desprendan del incumplimiento de este Acuerdo, además de cualquier otro recurso que Activision pueda tener, de acuerdo con las leyes aplicables.

COMPENSACIÓN. Usted se compromete a indemnizar, defender y librar de toda responsabilidad, daños y expensas que puedan surgir en forma directa o indirecta de sus actos u omisiones respecto del uso de este Producto de acuerdo con los términos de este Acuerdo a Activision, sus afiliados, contratistas, funcionarios, directores y empleados.

MISCELÁNEOS. Este Acuerdo representa el acuerdo completo respecto de esta licencia y tiene preponderancia sobre todos los acuerdos y representaciones anteriores. Sólo puede ser enmendado por escrito con el consentimiento de ambas partes. Si alguna de las disposiciones de este Acuerdo no puede hacerse cumplir por cualquier motivo, dicha disposición se modificará únicamente lo suficiente como para poder hacerse cumplir, sin afectar de modo alguno las restantes.

Este Acuerdo se rige por las leyes del Estado de California y dichas leyes se aplican a los acuerdos realizados entre los residentes de California, ejecutados y a ejecutarse dentro del territorio de California, excepto cuando las leyes federales contemplen determinación en contrario. Presta su consentimiento a la exclusiva jurisdicción de las cortes del estado y federales de Los Ángeles, California.



Activision Blizzard Spain, SLU. - C/Anabel Segura 7, 1º PLANTA - 28108 Alcobendas (Madrid)

© 2011 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. Uses Bink Video. Copyright © 1997-2011 by RAD Game Tools, Inc. PhysX Technology provided under license from NVIDIA Corporation. © 2002-2011 NVIDIA Corporation. All rights reserved.

GENERATOR REX, CARTOON NETWORK, the logos, and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

(s11)

76592226SP

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE y los logotipos Xbox son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft y se utilizan bajo licencia de Microsoft.